

< 2023 />



<2doC/>

<alumnos/>

PLAN DE ESTUDIOS

Diseño UX/UI



Nuestro objetivo

Nuestros cursos están destinados a personas jóvenes y adultas, que busquen desarrollarse profesional y personalmente, ampliando sus oportunidades laborales de acuerdo a los desafíos que plantea el Siglo XXI.

El objetivo es brindar herramientas que faciliten la inserción laboral en el sector Informática (IT), y en particular, fomentar la participación de las mujeres, con el fin de mejorar su empleabilidad.

Diseño UX/UI

Resulta ideal para personas sin conocimientos previos que desean incorporar conceptos y herramientas de diseño de la manera más rápida y simple posible. El objetivo de este curso es brindar a sus estudiantes: Herramientas de Diseño UX/UI, Diseño Gráfico, Branding y Marketing que se requieren para desarrollar productos digitales atractivos con aceptación real en el mercado. En este curso vamos a aprender a diseñar interfaces de usuario de aplicaciones móviles utilizando los principios de diseño UX/UI y recorriendo todo el proceso de diseño, desde la investigación, la creación de una idea innovadora, el desarrollo de un prototipo funcional, hasta las pruebas con usuarios reales. Además, aprenderás sobre principios de diseño visual y cómo aplicarlos para crear diseños coherentes y atractivos, así como a utilizar herramientas profesionales como Figma, Adobe Illustrator y Adobe Photoshop. Gracias al proyecto de práctica en equipo contarás con las habilidades blandas y técnicas necesarias para integrar equipos de diseño UX/UI que mejoren las experiencias de los usuarios, y también contarás con tu primer proyecto listo para subir a tu portfolio online.

Modalidad

Clases online en vivo 2 veces por semana

Duración

20 semanas

Carga horaria

198 horas

Versión

2023.07.01

< 2023 />



Herramientas y tecnologías que aprenderemos



Figma



Illustrator



Photoshop



Android



Whimsical



Optimal Workshop



Temario del curso

1. Nociones de Diseño UX/UI

Aprenderás las nociones fundamentales de diseño centrado en el usuario (DCU) y cómo éste se relaciona con el diseño gráfico. Además, comprenderás el concepto de usabilidad y su importancia en la experiencia del usuario.

En cuanto al diseño gráfico, explorarás los fundamentos de la comunicación visual, la retórica de la imagen y las leyes compositivas y gestálticas. También aprenderás acerca de los formatos de archivo, la resolución de imagen, el moodboard y la teoría y psicología del color.

Además, abordarás los temas de tipografía, marca y logo, y adquirirás nociones básicas de softwares de edición de imagen como Photoshop e Illustrator.

En cuanto a las técnicas de investigación y validación de hipótesis, aprenderás sobre desk research, benchmarking, user persona, entrevistas, MVP y evaluación heurística.

Por último, se te enseñará cómo contar historias a través de técnicas como POV, storytelling, storyboard y elevator pitch.

2. Arquitectura de la información

Explorarás la Arquitectura de la Información, que se centra en la organización y estructura de los contenidos. Algunos de los temas que abordarás son:

Estructuras: aprenderás cómo organizar los contenidos de manera efectiva.

Cardsorting y resultados: verás cómo esta técnica puede ayudarte a entender cómo los usuarios esperan que estén organizados los contenidos.

Mapa de sitio: aprenderás a crear un mapa visual de todas las secciones de una aplicación.

Task flow: verás cómo diseñar el flujo de tareas que el usuario debe realizar en la aplicación.

Happy path: estudiarás el camino ideal que espera el usuario para llegar a su objetivo.

User flow: analizarás los diferentes caminos que el usuario puede seguir en la aplicación para lograr su objetivo.

3. Prototipado y Pruebas de Usabilidad

Tratarás los temas de Prototipado y Pruebas de Usabilidad. Utilizarás la herramienta Figma para realizar prototipos a mano y digitales, y explorarás los Patrones de Diseño para crear un prototipo funcional. Además, estudiarás las Pruebas de Usabilidad y Métricas para medir el éxito del diseño. Abordarás los temas avanzados como Atomic Design y la aplicación de Grillas y Guidelines para Android. También se verán nociones del diseño de Motion y Accesibilidad.



< 2023 />



Finalmente, obtendrás los elementos de un UI Kit a partir del prototipo en alta fidelidad.

4. Proyecto Final y Exposiciones

Desarrollarás un proyecto final en equipo, para el cual pondrás en práctica el uso de habilidades blandas, como la comunicación efectiva, el respeto y el trabajo en equipo.

Durante el curso explorarás cómo elaborar un reporte UX y crearás un portfolio para mostrar tus conocimientos en el campo del diseño UX/UI. Aprenderás a presentar correctamente tus investigaciones y estudios de validación de hipótesis, así como desarrollarás la temática y la redacción adecuada de los descubrimientos y conclusiones. Además, presentarás la estructura de la app mediante diagramas, los wireframes y su evolución, así como el prototipo funcional en alta fidelidad.

En las últimas clases realizarás la exposición profesional del proyecto, junto a los integrantes de tu equipo mostrarás y explicarás el trabajo realizado.



Perfil profesional del egresado

Al finalizar el curso de Diseño UX/UI los estudiantes habrán desarrollado las siguientes competencias y habilidades clave:

- Dominio en el uso de herramientas de Diseño UX/UI, Diseño Gráfico y Marketing para crear productos digitales atractivos.
- Diseño de interfaces de usuario para aplicaciones móviles, aplicando los principios fundamentales de diseño UX/UI.
- Profundo conocimiento del proceso de diseño, desde la fase de investigación y pruebas con usuarios reales hasta la creación de prototipos funcionales en alta fidelidad.
- Habilidad para aplicar principios de diseño visual, garantizando la coherencia y atractivo estético en los diseños.
- Competencia en el manejo de software profesional de prototipado, destacando el dominio de Figma, así como nociones básicas de Adobe Illustrator y Adobe Photoshop.
- Capacidad para trabajar en equipo y desarrollar habilidades blandas esenciales para una efectiva colaboración en equipos de diseño UX/UI.
- Creación de un proyecto práctico listo para incorporar en su portfolio online, demostrando las habilidades adquiridas durante el curso.

Proyecto a desarrollar durante la cursada

El proyecto se construye a lo largo de la cursada y sirve para validar tu aprendizaje, poniéndolo en práctica con un proyecto propio. Las pautas del proyecto se les informará durante la cursada. El proyecto será una excelente herramienta para enriquecer tu portfolio y así poder aumentar tus probabilidades de empleabilidad en el sector IT.

Proyecto Final

Vamos a desarrollar un Proyecto Final en el Curso de Diseño UX/UI, diseñado especialmente para aquellos que desean incorporar conceptos y herramientas de diseño de manera rápida y sencilla.

El objetivo de este proyecto es aplicar todas las herramientas aprendidas de Diseño UX/UI, Diseño gráfico, Branding y marketing, para crear productos atractivos con una aceptación real en el mercado.

En el transcurso del proyecto, aprenderás a realizar una investigación acerca de un problema específico que se convertirá en la idea central de tu app. Definirás el público objetivo y desarrollarás un prototipo de la aplicación. Plasmarás tu idea al definir las funcionalidades principales de la app y validarás el proyecto mediante diversas metodologías y actividades.

Durante el proceso, adquirirás habilidades en el uso de herramientas profesionales destacadas del universo gráfico como Figma, Adobe Illustrator y Adobe Photoshop. Diseñarás el branding de tu propia marca, aprenderás a comunicar ideas y conceptos a través del lenguaje visual.

Este Proyecto Final te permitirá poner en práctica todas las metodologías de diseño aprendidas en el curso, consolidando tus habilidades y preparándote para enfrentar con confianza futuros desafíos en el apasionante campo del Diseño UX/UI.

< 2023 />



Requerimientos para cursar

- Contar con los siguientes conocimientos: conocimientos básicos de inglés.
- Acceso a Internet, manejo básico de exploradores web (Chrome, Firefox, Edge, Opera, Safari), manejo básico de la computadora.
- No se requieren conocimientos de programación para asistir a este curso.

Requisitos para obtener el diploma

- Asistir al 65% de las clases en vivo (clases sincrónicas).
- Acceder semanalmente al Aula Virtual.
- Realizar los ejercicios obligatorios semanales.
- Aprobar el Trabajo Práctico Grupal Obligatorio.
- Aprobar el EFI (Examen Final Integrador).

